



**Der kunde**

**sonnen, Anbieter von erneuerbaren  
Energien und Technologien.**

## I Das Produkt des Kunden

Die sonnenCharger-App bietet dem Nutzer eine intelligente Kontrolle des Ladevorgangs seines Elektroautos mittels der eigenen Ladestation von sonnen.

## I Ausgangssituation und Herausforderung

sonnen ist ein führendes Unternehmen im Bereich der erneuerbaren und umweltschonenden Energien. Das Aushängeschild des Unternehmens war die sonnenBatterie, die es den Nutzern ermöglicht, Strom zu erzeugen, zu speichern und innerhalb der sonnenCommunity zu teilen. Die sonnenCharger-App sollte es denselben Nutzern ermöglichen, ihre Fahrzeuge mit umweltschonender, von der Community erzeugter Energie aufzuladen.

Die größte Herausforderung bestand darin, die App an die Hardware des Ladegeräts anzupassen.

## I Ansatz und Prozess

Um die Probleme mit der Hardware-Software-Schnittstelle zu lösen, wurde das bestehende Team, das mit sonnen zusammenarbeitet, durch zwei Backend- und zwei Frontend-Entwickler, einen Produktdesigner und einen QA/BA-Ingenieur verstärkt.

Der erste Schritt war die Entwicklung eines Prototyps der App, der mit Nutzervertretern auf einer Veranstaltung der Energieversorgungsbranche getestet wurde. Auf der Grundlage des Feedbacks zum Prototyp wurde den Nutzern innerhalb von nur drei Monaten ein MVP (Minimum Viable Product) zur Verfügung gestellt.

## I Ergebnis

Die Nutzer der App haben die Kontrolle über den Ladevorgang und können jederzeit überprüfen, wie schnell das Fahrzeug aufgeladen wird und wie viele "saubere Kilometer" mit dem Fahrzeug noch gefahren werden können. Die Nutzer können zwischen dem Lademodus "Power" für schnelles Laden und dem Lademodus "Smart" wählen, um den Verbrauch des außerhalb der sonnen-Community produzierten Stroms zu minimieren.



